

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении городского профориентационного хакатона «Моя профессия IT»**

### **1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение разработано для определения порядка проведения профориентационного мероприятия в Киселевском городском округе (далее профориентационный хакатон, конкурс).
- 1.2. Цель и задачи профориентационного хакатона «Моя профессия IT»

Цель: содействие профессиональному самоопределению обучающимся на востребованные профессии социально-экономической сферы в отрасли информационных технологий.

Задачи:

- познакомить с профессиями отрасли информационных технологий;
- способствовать совершенствованию технических навыков и умений как основы новых возможностей.
- развивать мотивацию к обучению современным информационным технологиям;
- содействовать приобретению обучающимися дополнительных компетенций для реализации собственного потенциала

### **2. Руководство по проведению профориентационного хакатона «Моя профессия IT»**

- 2.1. Общее руководство организацией и проведением профориентационного хакатона осуществляет оргкомитет, в состав которого входят специалисты КРИРПО, муниципального органа управления образованием, представители образовательных организаций муниципалитета.
- 2.2. Оргкомитет распределяет обязанности, утверждает программу профориентационного хакатона.

### **3. Участники профориентационного хакатона «Моя профессия IT»**

- 3.1. Участниками профориентационного мероприятия являются обучающиеся старшего звена ОО разных типов муниципалитета. Для участия в профориентационном хакатоне необходимо отправить на электронный адрес организатора заявку. Заявка представлена в Приложении 1.

### **4. Организация и порядок проведения профориентационного хакатона «Моя профессия IT»**

- 4.1. Сроки и порядок проведения профориентационного хакатона «**Моя профессия IT**» определяется, в соответствии с муниципальным планом.
- 4.2. К участию в конкурсе приглашаются обучающиеся 9-11 классов школ муниципалитета. Кураторами могут быть педагогические работники, родители авторов (законные представители).

## **5. Оргкомитет и жюри профориентационного хакатона**

5.1. Для организации и проведения конкурса создается оргкомитет, который состоит из председателя, заместителя председателя и членов оргкомитета.

5.2. Функции оргкомитета:

- информирование образовательных организаций об условиях проведения конкурса;
- разработка критериев и методики определения победителей конкурса;
- сбор заявок на участие в конкурсе, проверка соответствия оформления и подачи заявок требованиям и условиям;
- предварительная обработка заявок и просмотр материалов конкурса;
- организация церемонии награждения победителей.

5.3. Состав жюри конкурса формируется из представителей управления образования муниципалитета, ГБУ ДПО «КРИПО» и социальных партнеров.

5.4. Функции жюри:

- экспертная оценка конкурсных материалов в соответствии с критериями;
- определение победителей и распределение призовых мест.

5.5. Решение жюри считается принятым, если за него проголосовало большинство и это оформлено протоколом.

## **6. Содержание и организация профориентационного хакатона**

6.1. Для участия в конкурсе куратору работы отправить заявку на конкурс и работу в установленные сроки.

6.2. Конкурсные работы принимаются в электронном виде. В одном письме – одна работа (заявка и разработка). Работы не архивируются.

6.3. Конкурсная работа должна быть представлена в виде проекта (инфографика, видеоролик, подкаст, мультфильм, 3 D модель, разработка веб-дизайна, продукт фотошопа и др.) с использованием IT-технологий и представляющей определенную профессию данной сферы.

## **7. Требования к конкурсным работам**

7.1 Работа должна иметь название и ее содержание должно соответствовать теме хакатона и отражать содержательно выбранную профессию IT- сферы;

7.2 Проекты в формате видео-материалов не должны превышать 3 мин., подкасты не более 5-7мин. Работа может быть смонтирована в любой компьютерной программе и записана в формате AVI или MP4, размер файла не должен превышать 100 Мгб.

## **8. Критерии оценки конкурсных работ:**

- соответствие содержания работы заявленной теме;
- оригинальность авторской идеи, уровень сложности характера работы;
- четкость, логичность и содержательность представления профессии/специальности IT- сферы;
- качество съемки и монтажа и грамотность применения цифровых технологий;
- наличие запоминающихся, необычных фактов, слоганов или информации притягивающей внимание;
- использование в создании проекта фактически открытых данных (имена, статистика, живые комментарии IT- специалистов, реальность примеров и др.);
- ценность представленной информации в проекте для самоопределения в сфере IT.

## **9. Подведение итогов профориентационного хакатона «Моя профессия IT»**

9.1. Итоги конкурса подводятся оргкомитетом на основании протокола жюри.

9.2. По итогам конкурса определяются победители. По решению жюри при совпадении итоговых баллов возможно удвоение призовых мест. Победители конкурса награждаются дипломами I, II, III степени, кураторы награждаются почетными грамотами управления образования муниципалитета.

**Заявка на участие в городском профориентационного хакатона  
«Моя профессия IT»**

|   |  |
|---|--|
| Фамилия, имя отчество участника<br>или участников (полностью) |  |
| Фамилия, имя отчество<br>куратора, должность                  |  |
| Контактный телефон, E-mail                                    |  |
| Полное наименование<br>образовательной организации            |  |
| Ф.И.О. руководителя ОО с<br>указанием должности (директор)    |  |
| Телефон   |  |
| E-mail  |  |